

**Fra:** [Pernille Sofie Dimcevska Ungermann](#)  
**Til:** [TIF - til ekstern brug](#)  
**Cc:** [Rasmus Pedersen](#); [Johan Juul-Andersen](#); [Kristian Søger Nielsen](#); [Pernille Sofie Dimcevska Ungermann](#); [Sofie Amalie Anderskov Riis](#); [Emilie Hansen Foley](#); [Ulver Baunsgaard Christensen](#); [Emilie Andersen](#); [Antonie Sonne-Ragans](#); [Katrine Ellegaard Noer Møller](#)  
**Emne:** OBR h ringssvar - bekendtg relse om pulje til spilfremme under Nimbi GameLab - Danmarks Institut for Spiludvikling  
**Dato:** 25. november 2024 14:19:22

---

K re Kulturministeriet

Hermed OBRs h ringssvar vedr. nedenst ende h ring. I er meget velkomne til at kontakte OBR, hvis I har sp rgsm l.

Med venlig hilsen  
Pernille Sofie Dimcevska Ungermann

---

### **H ringssvar vedr rende bekendtg relse om pulje til spilfremme under Nimbi GameLab - Danmarks Institut for Spiludvikling**

OBR har f lgende vurdering af udkastets administrative konsekvenser for erhvervslivet samt bem rkninger til Kulturministeriets vurdering af Innovations- og Iværks ttertjekket.

#### **Administrative konsekvenser**

OBR vurderer, at bekendtg relsesudkastet medf rer administrative konsekvenser for erhvervslivet. Disse overstiger ikke bagatelgr nsen for forel ggelse for Regeringens  konomiudvalg p  4 mio. kr., hvorfor de ikke kvantificeres n rmere.

#### **Innovations- og Iværks ttertjekket**

OBR har i forbindelse med pr h ringen af bekendtg relsesudkastet afgivet udtalelse til Kulturministeriets vurdering af, at et eller flere tjekpunkter for Innovations- og Iværks ttertjekket er relevante for de konkrete  ndringer i bekendtg relsesudkastet. OBR har ingen yderligere bem rkninger hertil.

Kontaktperson vedr rende ovenst ende bem rkninger:

Pernille Sofie Dimcevska Ungermann  
Fuldm gtig  
Tlf. direkte 35291283  
E-post [PerUng@erst.dk](mailto:PerUng@erst.dk)

**Fra:** [Embla Sofie Brødbæk](#)  
**Til:** [TIF - til ekstern brug](#)  
**Cc:** [Martin Molter West](#)  
**Emne:** Høring over udkast til bekendtgørelse om pulje til spilfremme under Nimbi GameLab – Danmarks Institut for Spiludvikling  
**Dato:** 21. november 2024 09:02:43  
**Vedhæftede filer:** [image001.png](#)

---

Til Kulturministeriet

Konkurrence- og Forbrugerstyrelsen har modtaget høring over bekendtgørelse om pulje til spilfremme.

Konkurrence- og Forbrugerstyrelsen og Konkurrencerådet udgør en samlet uafhængig konkurrencemyndighed. De følgende bemærkninger afgives udelukkende som uafhængig konkurrencemyndighed.

Konkurrence- og Forbrugerstyrelsen gør indledende opmærksom på, at myndigheden tidligere har indgivet bemærkninger i forbindelse med forslag til lov om Nimbi GameLab – Danmarks Institut for Spiludvikling.

Konkurrence- og Forbrugerstyrelsen bemærker, som til lovforslaget, at bekendtgørelsen indeholder statsstøtte i form af en støtteordning, hvilket potentielt kan bevirke en skævvridning af konkurrencen på det pågældende marked, såfremt tildelingen ikke sker på objektive, gennemsigtige og ikke-diskriminerende vilkår.

Konkurrence- og Forbrugerstyrelsen har derudover ingen bemærkninger.

Med venlig hilsen

**Embla Sofie Brødbæk**

Student  
Konkurrence- og Forbrugerstyrelsen  
Direkte +45 4171 5264  
E-mail [esb@kfst.dk](mailto:esb@kfst.dk)



**KONKURRENCE- OG  
FORBRUGERSTYRELSEN**

Carl Jacobsens Vej 35  
2500 Valby  
Tlf. +45 4171 5000

*Vi arbejder for velfungerende  
markeder*

Se vores [privatlivspolitik](#) og  
[tilgængelighedserklæring](#) for kfst.dk.

Kulturministeriet  
Nybrogade 2  
1203 København K

Den 12. november 2024

**Høringssvar ang. udkast til bekendtgørelse om pulje til spilfremme under  
Nimbi GameLab – Danmarks Institut for Spiludvikling**

Dansk Erhverv takker for muligheden for at afgive høringssvar til bekendtgørelsen og glæder sig over etableringen af Nimbi GameLab – Danmarks Institut for Spiludvikling, som nu kan påbegynde arbejdet til gavn for den danske spiludviklerbranche.

Dansk Erhverv noterer sig og bifalder, at ansøgerkredsen er virksomheder, der skal være registreret i Det Centrale Virksomhedsregister (CVR).

Dansk Erhverv har ikke yderligere bemærkninger til bekendtgørelsen.

Med venlig hilsen

**Ulla Rønberg**  
Chefkonsulent

Kulturministeriet  
Nybrogade 2  
1203 København K

26. November 2024

**Høringssvar fra Games Denmark vedrørende:** Bekendtgørelse om pulje til spilfremme under Nimbi GameLab – Danmarks Institut for Spiludvikling.

\*\*\*

Games Denmark takker for muligheden for at afgive høringssvar til bekendtgørelsen og glæder sig over etableringen af Nimbi GameLab – Danmarks Institut for Spiludvikling, som ganske snart kan påbegynde støtteuddelinger til gavn for den danske spilbranche.

Games Denmark står klar til at bidrage med viden og erfaring for at sikre, at støttemidlerne skaber størst mulig værdi for både branchen og samfundet, og vi ser frem til en fortsat dialog om, hvordan nedenstående justeringer kan implementeres enten nu, eller over tid, for at styrke den danske spilbranches udvikling.

Se vores konkrete forslag til rettelser på side 2

På vegne af den danske spilbranche

Niels A. Wetterberg  
Direktør // Games Denmark

## **Konkrete forslag til præciseringer og tilføjelser i bekendtgørelserne**

### **Bekendtgørelse om pulje til spilfremme**

#### **Rettelse til Kapitel 2, §3:**

Nuværende tekst:

"Spiludvikleres deltagelse ved præsentationer af danske digitale spil ved væsentlige internationale konferencer, prisuddelinger og lignende faglige fora."

Foreslået ændring:

"Spiludvikleres deltagelse ved præsentationer af danske digitale spil ved væsentlige nationale og internationale konferencer, prisuddelinger og lignende faglige fora."

**Fra:** [Jonatan Korsbek Yde](#)  
**Til:** [TIF - til ekstern brug](#)  
**Emne:** Høring over udkast til bekendtgørelse om pulje til spilfremme under Nimbi GameLab – Danmarks Institut for Spiludvikling  
**Dato:** 6. november 2024 17:27:15

---

**[EKSTERN E-MAIL]** Denne e-mail er sendt fra en ekstern afsender.

Vær opmærksom på, at den kan indeholde links og vedhæftede filer, som ikke er sikre.

Kære Kulturministeriet,

Tak for tilsendte "Høring over udkast til bekendtgørelse om pulje til spilfremme under Nimbi GameLab – Danmarks Institut for Spiludvikling". Efter en gennemgang af bekendtgørelsen har Dania Games en enkelt bemærkning til udkastet.

Af §4 pkt 4 fremgår det, at én af de former for aktivitet, der kan ansøges om støtte til er "[...] netværksdannelse mellem spilbranchen og andre mediebrancher eller kunstområder". Dania Games anerkender støttemuligheder, der sigter mod samarbejder med andre brancher. Samtidig stiller vi os dog kristisk over, at fremhæve anvendelse af puljemidler øremærket spilbranchen på andre brancher. Vi foreslår at pkt 4 blot indeholder "Netværksdannelse inden for spilbranchen", da der ikke eksplicit er noget i de øvrige paragraffer, der forhindrer at arrangementer, der inkluderer andre mediebrancher eller kunstområder, skulle modtage støtte.

Med venlig hilsen

Jonatan Yde  
Centerchef



Erhvervsakademi Dania,  
Center for Spiludvikling  
N.P. Josiassens Vej 44a - 8500 Grenaa  
mobil +45 2330 7497  
[calendly.com/jyd](https://calendly.com/jyd)

[daniagames.dk](https://daniagames.dk) - [eadania.dk](https://eadania.dk)  
[gamehubdenmark.com](https://gamehubdenmark.com) - [idsu.dk](https://idsu.dk)